

FICHA DIDÁCTICA PARA EL SOFTWARE DE PREGUNTAS Y RESPUESTAS “EDUCACIÓN FAMILIAR Y CONTEXTO SOCIAL”

Título: QuizInteractivo para Educación Familiar y Contexto Social

Cita: María, N.-G., Verónica, C.-D. P., & Francisco José, B.-M. (2025). QuizInteractivo para Educación Familiar y Contexto Social. Zenodo. <https://doi.org/10.5281/zenodo.14685440>.

Descripción: Este software es una herramienta interactiva diseñada para facilitar el aprendizaje activo mediante preguntas y respuestas. Ha sido desarrollado específicamente para la asignatura Educación Familiar y Contexto Social, del Área de Teoría e Historia de la Educación.

El Quiz Interactivo para Educación Familiar y Contexto Social es un software educativo diseñado para facilitar el aprendizaje de conceptos clave relacionados con la familia como institución social y su impacto en el contexto educativo. Esta herramienta interactiva permite a los estudiantes:

- Evaluar sus conocimientos sobre teorías familiares, roles educativos y diversidad cultural.
- Reflexionar sobre situaciones prácticas relacionadas con el contexto social y la familia.
- Identificar conexiones entre los conceptos teóricos y su aplicación en escenarios reales.

Composición del Software:

1. **index.html:** Contiene la estructura y disposición visual del cuestionario, incluyendo secciones como instrucciones, área de preguntas y retroalimentación.
2. **script.js:** Implementa la lógica funcional del cuestionario, permitiendo la selección de respuestas, cálculo de resultados y generación de retroalimentación personalizada.
3. **styles.css:** Configura la estética del cuestionario, incluyendo colores, tipografías y estilos visuales que promueven una experiencia atractiva e intuitiva para el usuario.

Cada elemento se ha desarrollado específicamente para esta asignatura, haciendo que su diseño y funcionalidad sean únicos.

Instrucciones de uso:

1. **Carga del software:** Abre el archivo index.html en cualquier navegador web.
2. **Interacción:** Los estudiantes responden preguntas relacionadas con los temas del curso. Cada pregunta ofrece múltiples opciones, de las cuales una o más son correctas.
3. **Resultados:** Al finalizar, el software muestra un resumen de las respuestas correctas e incorrectas, acompañado de explicaciones breves para reforzar el aprendizaje.

Objetivo docente: El objetivo principal de este software es fomentar la participación activa y el aprendizaje autónomo del alumnado, mejorando su comprensión de los contenidos y permitiéndoles autoevaluarse en tiempo real.

Relevancia pedagógica: Este software promueve:

- **Evaluación formativa:** Al proporcionar retroalimentación inmediata, ayuda al alumnado a identificar sus puntos fuertes y áreas de mejora.
- **Aprendizaje autónomo:** Los estudiantes pueden usar la herramienta en cualquier momento, permitiendo una mayor flexibilidad en su proceso formativo.
- **Innovación educativa:** Integra recursos digitales en el aula, mejorando la motivación y el compromiso del alumnado.